



ملتقى التوجهات العالمية
في التعليم الإلكتروني
GLOBAL TRENDS
IN E-LEARNING
2023



واحة الابتكارات
في التعليم



الابتكارات الفائزة من أعضاء الهيئات التعليمية في واحة الابتكارات في التعليم



المركز الثالث



روبوت وتطبيق
" رفيقي " نظام
لمساعدة الصُم العرب

5,000

ريال



المركز الثاني



الجامعة السعودية الإلكترونية
SAUDI ELECTRONIC UNIVERSITY
2011-1432

لعبة إلكترونية
لعبة الواقع الافتراضي
لدعم التعلم التجريبي

10,000

ريال



المركز الأول



تطبيق ومنصة
توسم

15,000

ريال